

## CURRICOLO DI TECNOLOGIA/INFORMATICA - CLASSE TERZA -

COMPETENZA	NUCLEO FONDANTE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI
<ul style="list-style-type: none"> <li>Individuare collegamenti e relazioni.</li> </ul>	<i>VEDERE E OSSERVARE</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Saper riconoscere e classificare mezzi e strumenti impiegati nella realizzazione di manufatti nel tempo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ L'evoluzione attraverso i secoli dei materiali e delle tecniche impiegati nella realizzazione dei manufatti.</li> <li>✓ Osservazione di semplici manufatti realizzati con materiali diversi, per ricavarne informazioni.</li> </ul> <p>(In collegamento con i contenuti del curriculum di Scienze e Storia).</p>	<p>Riconoscere e identificare nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.</p> <p>Essere in grado di descrivere la funzione principale e la struttura di semplici manufatti, spiegandone il funzionamento.</p>
COMPETENZA	NUCLEO FONDANTE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI
<ul style="list-style-type: none"> <li>Agire in modo autonomo</li> </ul>	<i>PREVEDERE ED IMMAGINARE</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Saper gestire testi ed immagini sul supporto informatico con il motore di ricerca e su posta elettronica.</li> <li>Saper riconoscere e gestire grafici in relazione ad uno specifico utilizzo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Browsers e motori di ricerca.</li> <li>✓ L'account email: scrittura, invio, lettura di messaggi di posta elettronica.</li> <li>✓ Rappresentazioni grafiche, schemi...</li> </ul>	<p>Riconoscere le caratteristiche, le funzioni della tecnologia attuale.</p> <p>Produrre semplici rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando modelli, schemi e strumenti multimediali.</p>

COMPETENZA	NUCLEO FONDANTE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Imparare ad imparare</li> </ul>	<p><i>INTERVENIRE E TRASFORMARE</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Saper usare semplici applicazioni informatiche: foglio di calcolo e video scrittura.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Gli strumenti di formattazione testuale: stile, carattere, colore, dimensione ecc.</li> <li>✓ Foglio di calcolo e multimedia: insiemi, tabelle, classificazioni, logica, problemi.</li> <li>✓ Files.</li> <li>✓ Directory.</li> </ul>	<p>Usare adeguatamente alcuni programmi multimediali a seconda delle diverse situazioni.</p>